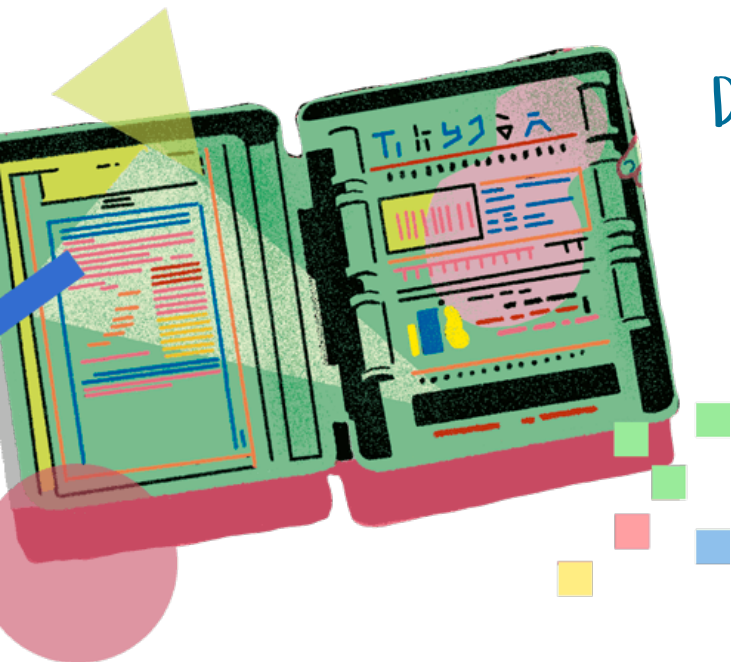


Dibuxa a la
científica
que más te
preste





Dibuxa a la científica que más te preste

ACTIVIDAD 2

1 sesión

Trátase d'una propuesta pa facer en grupu onde l'alumnáu tien d'organizase y llegar a acuerdos, facer una busca d'información per Internet y conseguir información relevante pa poder desarrollar una actividad KAHOOT

Competencies que se trabayen

ÁMBITU DIXITAL

- Seleicionar, configurar y programar dispositivos dixitales en función de les xeres qu'haya que facer
- Construyir conocimientu personal nuevu al traviés d'estratexes de tratamientu de la información col soporte d'aplicaciones dixitales

ÁMBITU PERSONAL Y SOCIAL

- Conocer y poner en práutica estratexes y vezos qu'intervienen nel propiu deprendizaxe
- Desarrollar habilidaes y actitúes que permitan afrontar los retos del deprendizaxe a lo llargo de la vida

ÁMBITU DE CULTURA Y VALORES

- Amosar actitúes de respetu activu p'hacia les demás persones
- Aplicar el diálogu y exercitar toles habilidaes qu'ello trai

Desarrollu de l'actividá

1. Has organizar l'aula en grupos de 4 o 5 persones
2. Has indicar al alumnáu que tienen 30/40 minutos de clas pa consultar na web <https://cientificascasio.com/> la vida de les 12 científiques y apuntar les idees más importantes (al tiempu que consulten la web, el o la docente puede dir colgando pela clas los pósters de les científiques -o bien tenelos yá colgaos pa cuando l'alumnáu llegue al aula-)
3. Pasáu esi tiempu de consulta, yá pueden facer el KAHOOT

SI SE CONSIDERA AFAYADIZO, PUEDE PERMITISE AL ALUMNÁU CONSULTAR LA WEB <https://cientificascasio.com/> PA CONTESTAR A LES ENTRUGUES DEL KAHOOT

